
REGOLAMENTO AULA MULTIMEDIALE LICEO ARTISTICO

1. L'aula è accessibile solo per le classi di indirizzo multimediale.
2. Le chiavi dell'aula, devono essere depositate in portineria.
3. L'armadio delle attrezzature va tenuto chiuso con gli appositi lucchetti, le chiavi non possono essere duplicate.
4. Il materiale (fotocamere, treppiedi, luci) può essere portato fuori dall'aula con la supervisione di un docente di indirizzo o previa richiesta scritta al docente responsabile.
5. La richiesta scritta per l'utilizzo del materiale in orario extrascolastico va presentata sull'apposito modulo fornito dal docente responsabile che si riserva di non autorizzare la domanda nel caso sia inappropriata.
6. Le attrezzature fondamentali alla didattica non possono essere affidate agli alunni al di fuori delle ore di lezione.
7. Il materiale va riposto ordinatamente, dopo un controllo del funzionamento e dell'integrità e la sanificazione dello stesso.
8. La fotocamera va riposta con il tappo sull'obiettivo e la batteria messa in carica dopo ogni utilizzo.
9. Le schede di memoria vanno regolarmente formattate dopo l'utilizzo.
10. I computer vanno lasciati in stop al termine della giornata, i mouse e le tastiere wireless spenti.
11. Tutto il materiale va trattato con cura e mantenuto pulito.
12. Non è consentito bere e mangiare in prossimità delle postazioni.
13. I file sui computer devono essere archiviati con ordine dentro cartelle riconoscibili, i file non rinominati sulla scrivania saranno cancellati periodicamente.
14. Mouse e tastiera, collegati ad un computer specifico, non vanno spostati o scambiati.
15. Tutte le ciabatte non vanno mai spente in quanto collegate direttamente alle attrezzature.
16. La stampante Epson 960 va utilizzata esclusivamente per stampe fotografiche e/o di alta qualità relative ai progetti scolastici.
17. Gli alunni accederanno ai computer tramite utente: "Multimedia password: Tarantino". Questa utenza non permette modifiche.
18. Gli alunni possono richiedere al docente responsabile l'installazione di programmi che ritengono utili ai fini del lavoro.